* **チーム：　Ｃチーム**
* **ゲームタイトル：**

「人箱」

* **ゲームの概要：**

二人でしかできないゲーム。ギミックを避けつつ

崩れ行く城からの脱出を目指す。

* **ゲームの操作説明：**

人と箱を別の人間が操作してタイミングを合わせて進んで行く。

ギミックを解除するような特別な動作はなく移動のみ。

* **制作での反省点：**

Xboxに入れたとき生じるバグをギリギリまで残してしまった。

デザインの質問に対してあいまいな答えを返してしまった。

誰かのせいにした。

製作の工程表の締め切りがあいまいだった。

デザイン間でのテイストの違いを残してしまった。

役割分担を明確にし、得手不得手は補い合う。

問題があった場合は早めに軌道修正し、先延ばしにしない。

* **後輩へのアドバイス：**

役割分担をしっかりして、自分のやれることやる。

バックアップをちゃんと残しておくこと。

セーブには気をつけよう。

自分の書いたクラスには逐一コメントを残しておくこと。

疑問に思ったことはすぐに相談すること。

長期休暇も有効に遣い進めておく。

指示待ちではなく、自分から行動する。